

TURNIERREGELN

Anmeldeschluss

½ Stunde vor effektivem Spielbeginn, müssen alle Mannschaften ihr Eintreffen gemeldet haben, damit vom Schiedsgericht evtl. Änderungen bezüglich Feld- bzw. Mannschaftseinteilung vorgenommen werden können. Dies dient dem problemlosen Ablauf des Turniers.

Spielmodus:

Am Turnier nehmen 120 Mannschaften teil. Gespielt wird auf allen Feldern zeitgleich 2 x 10 Minuten, mit Feldwechsel nach 10 Minuten.

Aufschlag hat jeweils die rechts vom Schiedsrichter aufgestellte Mannschaft. Nach Halbzeitpfeiff durch die Turnierleitung wird unverzüglich die Seite gewechselt und wieder die rechts vom Schiedsrichter befindliche Mannschaft hat Aufschlag. Bei Abpfeiff (Feldwechsel bzw. Spielende) endet der laufende Ballwechsel sofort, und wird nicht mehr gewertet. Beim Schlusspfeiff zählt der bis dahin erreichte Punktestand. Die Ballpunkte werden in beiden Spielhälften durchgezählt, so dass ein Unentschieden nur bei Punktegleichstand erreicht wird.

Verzögerungen

Bei eventuellen Spielverzögerungen bzw. Zeitengpässen werden die Spielzeiten von 2 x 10 Min. auf 2 x 9 Min. gekürzt. Wenn unbedingt notwendig behält sich die Organisation vor, die Spiele auf 2 x 8 Min. zu kürzen. Bei schlechter Witterung oder anderen unmittelbar eintreffenden Engpässen bzw. Problemen, kann eine Spielrunde übersprungen bzw. ausgelassen werden.

Wertung:

Gewertet wird in dieser Reihenfolge: Punkte, Ballquotient, direkter Vergleich, Losentscheid. bei nichtantretenden bzw. zu spät eintreffenden Mannschaften gilt:

- nichtangetretene bzw. fehlende Mannschaft: 0 Satzpunkte, 0 Ballpunkte
- anwesende Mannschaft: 2 Satzpunkte, + 20 Ballpunkte

Reklamationen

Innerhalb von 5 Minuten nach Bekanntgabe der Wertungen sind Reklamationen beim Schiedsgericht möglich.

Zusammensetzung der Teams und Wechsel

Es müssen jederzeit mindestens **3 Frauen** auf dem Feld stehen.

Pro Spiel (20 Minuten) dürfen maximal 6 Wechsel durchgeführt werden (verletzungsbedingte Wechsel sind zusätzlich möglich).

Es dürfen nur Wechsel Frau für Frau bzw. Mann für Mann vorgenommen werden.

Der Libero bzw. die Liberos sind von diesen Wechseln ausgeschlossen. Es darf maximal 2 Liberos pro Spiel geben. Diese werden vor Beginn des Spiels mitgeteilt und nach den üblichen Hallenregeln gewechselt! Um Diskussionen zu vermeiden, bitte laut „**Liberowechsel**“ rufen.

Spielball

Die Mannschaften einigen sich auf einen Spielball. Sollte keine Einigung stattfinden, dann wird die erste Hälfte mit dem einen, die zweite Hälfte mit dem anderen Ball gespielt.

Technische Regeln

Es gelten jene Regeln, die auch im Hallenvolleyball vorherrschen. Nach einem Block-Touch darf der Ball noch drei Mal berührt werden. Geschobene Bälle (mit einer Hand oder beim Pritschen) dürfen abgepfiffen werden, Doppelberührung beim Pritschen gibt es nur, wenn der Ball übers Netz gespielt wird.

WICHTIGSTE REGEL

SPASS HABEN UND FAIR BLEIBEN!!

ACHTUNG !!! ABSOLUTES RAUCHVERBOT AUF DEN SPIELFELDERN!

Das Organisationskomitee behält sich Änderungen vor.

Lana, 13.06.2026

REGOLAMENTO TORNEO

Termine ultimo per l'iscrizione

Tutte le squadre müssen segnalare il proprio arrivo ½ ora prima dell'effettivo inizio del torneo. Questo permette al comitato arbitrale di apportare eventuali modifiche alla disposizione dei campi o alla suddivisione delle squadre, garantendo così il regolare svolgimento del torneo.

Modalità di gioco:

Al torneo partecipano 120 squadre. Si gioca contemporaneamente su tutti i campi per 2 x 10 minuti, con cambio di campo dopo i primi 10 minuti. Alla battuta va la squadra schierata alla destra dell'arbitro. Al fischio della direzione del torneo indicante la metà tempo, si effettua immediatamente il cambio campo e la squadra che si trova nuovamente alla destra dell'arbitro effettua la battuta. Al fischio finale (cambio campo o termine della partita), lo scambio in corso termina immediatamente e non viene più conteggiato. Al fischio finale viene considerato valido il punteggio raggiunto fino a quel momento. I punti vengono conteggiati in entrambe le metà della partita in modo cumulativo, per cui il pareggio è possibile solo in caso di parità di punti.

Ritardi / Imprevisti

In caso di eventuali ritardi o tempi ristretti, la durata delle partite sarà ridotta da 2 x 10 minuti a 2 x 9 minuti. Se strettamente necessario, l'organizzazione si riserva il diritto di accorciare i tempi a 2 x 8 minuti. In caso di maltempo o di altri imprevisti dell'ultimo minuto, un intero turno di gioco potrà essere saltato o annullato.

Punteggio e Classifica:

La classifica viene stabilita in base al seguente ordine di criteri: punti, quoziente punti, scontro diretto, sorteggio. In caso di squadre che non si presentano o che arrivano in ritardo, si applica quanto segue:

- Squadra assente/mancante: 0 punti set, 0 punti palla
- Squadra presente: 2 punti set, +20 punti palla

Reclami

Eventuali reclami possono essere presentati al comitato arbitrale entro 5 minuti dalla pubblicazione dei risultati.

Composizione delle squadre e sostituzioni

In campo devono sempre essere presenti almeno **3 donne**.

Per ogni partita (20 minuti) sono consentite al massimo 6 sostituzioni (le sostituzioni per infortunio sono extra).

I cambi avvengono donna per donna o uomo per uomo.

Il libero (o i liberi) sono esclusi da questo conteggio. Sono ammessi al massimo 2 liberi per partita, i quali vanno comunicati prima del fischio d'inizio e sostituiti secondo le normali regole della pallavolo indoor. Per evitare discussioni, si prega di chiamare a voce alta **"Cambio libero"**.

Pallone da gioco

Le squadre si accordano sul pallone da utilizzare. In caso di mancato accordo, il primo tempo si giocherà con il pallone di una squadra e il secondo tempo con quello dell'altra.

Regolamento tecnico

Si applicano le regole ufficiali della pallavolo indoor. Dopo un tocco a muro (block-touch), la squadra ha ancora a disposizione tre tocchi. I palloni trattenuti o accompagnati (sia d'attacco a una mano che in palleggio) possono essere fischiati come fallo. Il fallo di doppio tocco in palleggio viene fischiato solo se la palla viene mandata direttamente dall'altra parte della rete.

REGOLA PIÙ IMPORTANTE

DIVERTIRSI E FAIR PLAY!!

ATTENZIONE !!! DIVIETO ASSOLUTO DI FUMARE IN TUTTO L'AREALE DEL CAMPO DI GIOCO!

Il comitato organizzatore si riserva il diritto di attuare cambiamenti.

Lana, 13/06/2026